

Set de matematică Pinguinii pe gheață

Penguins on ice™ (Pinguinii pe gheață) este un set de activitate matematică extrem de captivant, care integrează direct amuzamentul cu o mulțime de abilități matematice. Dezvoltați capacitățile de numărare, sortare, rezolvare a problemelor, estimare și capacități de calcul de bază utilizând acești pinguini poznași și cuburi de gheață reci și albastre. Țineți mânuțele și creierașele ocupate muncind din greu ore bune implicați într-o activitate creativă și joacă!

Include: 10 cuburi de gheață și 100 de numărători cu penguin

Explorați și altele:

- Lăsați elevii să exploreze și să se joace independent cu pinguinii și cuburile de gheață. Arătați elevilor cum să fixeze pinguinii pe picioarele cuburilor de gheață. Arătați cum cuburile de gheață se prind unul de altul atât capăt la capăt cât și din lateral în lateral. Lăsați elevii să descopere diferite metode de a utiliza acest set de activități.
- Jucați "Ce lipsește?" cu un grup mic de elevi. Plasați 5 pinguini de culori diferite pe un cub de gheață. Rugați elevii să studieze cu grijă pinguinii și apoi să închidă ochii în timp ce dvs. luați un penguin. Rugați elevii să deschidă ochii și să ghicească care penguin colorat lipsește. Repetați această activitate. Dacă doriți, puteți schimba rolurile.

Capacități și concepte matematice

* **Sortare** – Sortați pinguinii în seturi de culori. Pentru elevii mai mici, limitați numărul și culoarea pinguinilor care urmează să fie sortați. Creșteți gradual numărul și culorile pe măsură ce elevii devin mai încrezători.

* **Structurare** – construiți abilități de structurare prin crearea de modele cu pinguinii și cuburile de gheață. Începeți cu modele simple (modele cu două culori, modele *AB* etc.). Întrebați elevii "Ce culoare urmează?" Pe măsură ce elevii devin mai familiarizați cu modelele simple, adăugați o altă culoare pentru a crea modele mai dificile. De asemenea, puteți să creați un model (cum ar fi penguin roșu, penguin alb, penguin roșu, penguin alb) și puneți elevii să încerce și să copieze ceea ce ați creat. Copiați imaginea prezentă în josul acestui ghid pentru ca elevii să-l utilizeze ca o "foaie de înregistrare" pentru modelele create.

* **Numărare** – pentru dezvoltarea abilităților de bază pentru numărare, strigați un număr și puneți elevii să plaseze acel număr de penguin pe un cub de gheață. Puneți copiii să le verifice și să compare cu alții. Asigurați-vă că veți consolida corespondența de unul la unul în timpul numărării (adică, spuneți fiecare număr pe măsură ce numărați și atingeți un penguin).

* **Rezolvare de probleme** – pinguinii și cuburile de gheață pot ajuta elevii să dezvolte abilități de rezolvare a problemelor și de numărare. Spuneți o poveste precum: ”Cinci pinguini stăteau pe un cub de gheață. Alți patru pinguini s-au mutat încet și au stat pe cubul de gheață. Câți pinguini sunt în total pe cubul de gheață?”. De asemenea, puteți să creați povești care implică scăderi.

* **Estimări** – Pentru a începe să dezvoltați un puternic simț al estimării, întrebați elevii câți pinguini cred ei că ar putea să țină în mână. Înregistrați răspunsurile și apoi vedeți câți pinguini poate să țină fiecare elev în parte. Comparați numerele. Utilizați cuvinte matematice precum *mai mult* sau *mai puțin*.

Extindeți și îmbogățiți

- dezvoltați abilități cu numere mai mari prin conectarea tuturor cuburilor de gheață pentru a crea o rețea de 100. Lăsați elevii să exploreze multitudinea de metode prin care pot plasa 100 de pinguini pe această rețea.
- Rugați elevii să plaseze orice combinație de 10 pinguini pe un cub de gheață. Rugați studenții să creeze fraze cu numere care să se potrivească. De exemplu, 3 pinguini albaștri + 4 pinguini galbeni + 3 pinguini = 10 pinguini. Copiați imaginea prezentată în josul acestui ghid pentru ca elevii să își înregistreze fraza cu numere.
- Utilizați un zar cu numere (nu este inclus) și pinguinii pentru a juca ”Grămada de pinguini”. Puneți o grămadă de 50 de pinguini în centrul unei zone de joacă. Doi jucători aruncă cu rândul un zar cu numere și iau numărul corespunzător de pinguini din grămadă. Câștigătorul este jucătorul care are cei mai mulți pinguini după ce toți pinguinii au fost luați din grămada centrală.

