



THE SENSES

DOMINO TACTIL/VIZUAL

Ref. 20615



DOMINO TACTIL/VIZUAL

Ref. 20615



CUPRINS:

Jocul este compus din 28 piese de domino și 15 piese rotunde, ce reprezintă fise ce se utilizează pentru a ține evidența numărului de jocuri câștigate de fiecare jucător. Piesele sunt confecționate din plăci groase de carton, foarte rezistente și de foarte bună calitate. Piesele domino prezintă pe o parte imagini cu contraste foarte accentuate, cu o textură rugoasă, pentru a juca domino tactil. Pe cealaltă parte, piesele prezintă puncte cu textură rugoasă, pentru a juca și domino în versiunea clasică. Mărimea pieselor: 13 x 6.5cm.

VÂRSTĂ RECOMANDATĂ ȘI INSTRUCȚIUNI:

Pentru copii cu vârste cuprinse între 3 și 8 ani.

De asemenea, jocul domino este recomandat și pentru persoanele cu deficiențe de vedere, atât copii, cât și adulți, deoarece suprafața rugoasă a pieselor și imaginile cu contraste foarte accentuate, realizate în culori primare (alb, negru și roșu) permit jucătorilor să deosebească mai ușor piesele.

Forma și materialul din care sunt realizate piesele de domino au fost alese pentru a permite tuturor copiilor participarea la joc, inclusiv pentru copiii ce prezintă diferite grade de deficiențe de vedere. Oricine se poate juca cu aceste piese de domino.

Puteți juca atât domino clasic, cât și domino tactil.

OBIECTIVE EDUCAȚIONALE:

- Dezvoltarea percepției vizuale și tactile.
- Oferirea posibilității de a interacționa cu ceilalți, jucând domino, pentru copiii și adulții cu deficiențe de vedere.
- Dezvoltarea atenției și a spiritului de observație.
- Îmbunătățirea memoriei și a memoriei vizuale.
- Îmbunătățirea coordonării psihomotorii prin manevrarea pieselor și așezarea acestora lângă celelalte.

JOCUL ȘI MODALITĂȚILE DE JOC:

1. **Piese domino cu imagini:** Se amestecă toate piesele și se împart jucătorilor (maxim 7 piese pentru fiecare jucător). Dacă au rămas piese, acestea se așază în teanc, cu



fața pe care sunt desenate imaginile în jos. Jucătorul cel mai mic ca vârstă ce deține o dublă începe jocul. Când îi vine rândul, fiecare jucător trebuie să pună jos o piesă, dacă imaginile se potrivesc. Dacă jucătorul nu are nicio piesă potrivită, acesta va lua o piesă din teanc și va aștepta să îi vină rândul din nou. Dacă nu mai sunt piese în teanc, va aștepta o tură. Primul jucător care își termină piesele din mână câștigă jocul. Dacă jocul nu mai poate fi continuat, se vor număra piesele fiecărui jucător. Câștigă jucătorul cu cel mai mic număr de piese.

- 2. Domino clasic:** Se amestecă toate piesele și se împart jucătorilor (maxim 7 piese pentru fiecare jucător). Dacă au rămas piese, acestea se așază în teanc, cu fața pe care sunt desenate punctele în jos. Jucătorul care deține piesele cu dubla cea mai mare începe jocul. Când îi vine rândul, fiecare jucător trebuie să pună jos o piesă, dacă punctele se potrivesc. Dacă jucătorul nu are nicio piesă potrivită, acesta va lua o piesă din teanc și va aștepta să îi vină rândul din nou. Dacă nu mai sunt piese în teanc, va aștepta o tură. Primul jucător care își termină piesele din mână câștigă jocul. Dacă jocul nu mai poate fi continuat, se vor număra punctele fiecărui jucător. Câștigă jucătorul cu cel mai mic număr de puncte.
- 3. Asocierea și clasificarea imaginilor sau a numărului de puncte:** Piesele se vor grupa în funcție de una din cele două imagini sau de numărul de puncte de pe fiecare piesă. Această activitate stimulează dezvoltarea percepției vizuale.
- 4. Asocierea și clasificarea prin atingere:** Piesele se vor grupa în același mod, dar cu ochii închiși și prin pipăire. Pentru ca jocul să fie mai ușor, se poate începe cu doar câteva jetoane. Acest mod de a juca stimulează dezvoltarea percepției și a memoriei tactile.

